

# EPHORAN

## CHARAKTERBOGEN

Name	Geschlecht	Rasse	Profession	Augenfarbe
Alter	Größe	Gewicht	Kultur	Haarfarbe

Aussehen

Hintergrund

## EIGENSCHAFTEN

Grundschaden	Stabilität	Ausdauer	Traglast	Resistenz
Basis	Basis	Basis	Basis	Basis
Wert	Wert	Wert	Wert	Wert
Kosten 10	Kosten 1	Kosten 1	Kosten 1	Kosten 5

Vorteile

Nachteile

## BEWEGUNGSARTEN

Laufen	Schwimmen	Springen	Klettern	sonst. Bewegung
Basis	Basis	Basis	Basis	Basis
Wert	Wert	Wert	Wert	Wert
Kosten 10	Kosten 20	Kosten 10	Kosten 20	Kosten

## WAFFEN

Waffenlos  
(Schlagen/Treten)

• Grundscha­den [1]/[2] x \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_  
• + 5% = \_\_\_\_\_ + 10% = \_\_\_\_\_ + 15% = \_\_\_\_\_ + 20% = \_\_\_\_\_ + 25% = \_\_\_\_\_

• Grundscha­den [ ] x \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_  
• + 5% = \_\_\_\_\_ + 10% = \_\_\_\_\_ + 15% = \_\_\_\_\_ + 20% = \_\_\_\_\_ + 25% = \_\_\_\_\_

• Grundscha­den [ ] x \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_  
• + 5% = \_\_\_\_\_ + 10% = \_\_\_\_\_ + 15% = \_\_\_\_\_ + 20% = \_\_\_\_\_ + 25% = \_\_\_\_\_

• Grundscha­den [ ] x \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_  
• + 5% = \_\_\_\_\_ + 10% = \_\_\_\_\_ + 15% = \_\_\_\_\_ + 20% = \_\_\_\_\_ + 25% = \_\_\_\_\_

## BESITZ

Ausrüstung/Kleidung/Vermö­gen

## SONTIGES

# KRAFTE UND MAGIE



# Fertigkeiten

Wahrnehmung

Bewegen

Nahkampf

Fernkampf

Wissen

Sozialfertigkeit

Lenken

Handwerk

Technik

Fingerfertigkeit

Basiswert 10 Kosten 10/2 CP

[GS:

]ST:

]AU:

]TR:

]RE:

]LA:

]SC:

]SP:

]KL:

]sonst:BE:

]